

Multibim zones

Instrukcja obsługi (AC27)

W niniejszej instrukcji znajdziesz podstawowe informacje dotyczące korzystania z narzędzia ZONES będącego częścią pakiety Multibim TOOLS:

- Funkcjonalność Multibim ZONES
- Paleta Multibim ZONES
- Integracja z Multibim PARTS
- Definiowanie selekcji
- Opcje tworzenia elementów
- Wstaw nowe elementy
- Kontakt

MultibiM

Funkcjonalność Multibim ZONES

Narzędzie ZONES tworzy podłogi i sufity na podstawie zaznaczonych stref. Możesz wstawić stropy o dowolnych ustawieniach – proste, bądź warstwowe. Funkcja bierze pod uwagę dokładny obrys stref uwzględniając wnęki.

Paleta Multibim Zones

Aby skorzystać z narzędzia Zones, uruchom paletę korzystając z menu:

Multibim > Multibim Zones> Wstaw podłogi i sufity...

Projekt przykładowy				
Multibim STANDARD	>			
Multibim SITE	>			
Multibim SUN	>			
Multibim PARTS	>			
Multibim ZONES	>	🗬 Wstav	w podłogi i su	ıfity
Strefa klienta		Instru	ıkcia online	
Strona Multibim		Instru	ikcia video	
Baza wiedzy Baza wiedzy Solution Solu		Stron	a produktu	
(1) Instrukcje online		(i) Info		
Multibim na Youtube	1	<u> </u>		
 Exprawdź uaktualnienia Licencja 				
Eicencja Multibir	n ZONE	s		
 Elicencja Licencja Multibir UTWÓRZ SUFITY i PODŁOGI 	n ZONE	s		
 Eicencja Licencja Multibin UTWÓRZ SUFITY i PODŁOGI O,00 	n ZONE	rs	0,00	
 Sprawdź uaktualnienia Licencja Multibin UTWÓRZ SUFITY i PODŁOGI UTWÓRZ ŠUFITY i PODŁOGI O,00 O,00 O,00 	n ZONE		0,00	

strona 1 z 5



Paletę można przesuwać po ekranie (np. przemieścić na drugi wyświetlacz) lub przytwierdzić do interfejsu Archicada.







Integracja z Multibim PARTS

Jeśli masz już w pliku utworzone stropy z struktur warstwowych dla których chcesz uszczegółowić wykończenia z uwagi na pomieszczenie, możesz je rozbić korzystając z Multibim PARTS - proces opisany jest w osobnej instrukcji.

Definiowanie selekcji

Aby wskazać strefy na podstawie których mają zostać utworzone nowe elementy zaznacz je na rzucie lub w widoku 3D, a następnie kliknij przycisk "**Dodaj elementy**":



Możesz dodać wszystkie elementy do rozbicia w jednym kroku, lub dodawać je kolejno. Przycisk jest aktywny tylko w przypadku, jeśli zaznaczone są jakiekolwiek elementy modelu.

Za pomocą przycisku "**Odejmij elementy**" możesz odjąć zaznaczone w modelu elementy lub usunąć wszystkie dodane elementy, jeśli nic nie jest zaznaczone.



Przyciski "**Zaznacz na rzucie**" i "**Zaznacz w 3D**" pozwalają odszukać elementy dodane do selekcji w oknie rzutu lub w oknie 3D. Funkcja działa podobnie jak w zestawieniach Archicada.





Opcje tworzenia elementów



Menu palety składa się z dwóch bliźniaczych części. Część lewa pozwala zdefiniować tworzone sufity podwieszane, a prawa wykończenie podłogi. Oba rodzaje elementów można włączać i wyłączać przy użyciu pola wyboru.

Gólne pole na wartość określa odsunięcie krawędzi tworzonego elementu od krawędzi bocznych dodanej strefy.

Dolne pole na wartość określa odsunięcie tworzonej przegrody w pionie odpowiednio od górnej lub dolnej krawędzi dodanej strefy.

Ikona młotka otwiera ustawienia wstawianego stropu. W ustawieniach możesz wybrać dowolny strop podstawowy lub warstwowy, określić jego wykończenia, a także warstwę na której się znajdzie po utworzeniu.

Wstaw nowe elementy

Po zdefiniowaniu selekcji i wybraniu opcji, możesz już dokonać rozdzielenia elementów na części. W tym celu kliknij przycisk z plusem w prawym dolnym rogu palety:





Kontakt

- <u>www.multibim.pl</u>
- kontakt@multibim.pl

Nasz zespół jest do Twojej dyspozycji.

© Niniejsza instrukcja chroniona jest prawem autorskim. Kopiowanie, rozpowszechnianie w całości lub w częściach bez zgody Multibim jest zabronione.